

ZACZYNAAMY!

Zapraszam dziś ciebie, turysto młody,
na spacer po mieście, lecz pełen przygody.
Tematem przewodnim spaceru tego
będą zasady ruchu drogowego.
Tak, byś codziennie zdrow i wesoły
umiał pokonać drogę do szkoły.
Bezpieczeństwo na drodze jest gry tematem,
przez Promet Cargo objętej patronatem.
Odkryjesz także swoją okolicę,
poznasz uroki miasta Słubice.

Zatem gotowy? No to ruszamy!
Daleką trasę przed sobą mamy.
Ja ci pomogę, będę drogowskazem.
Wierzę, że świetnie spędzimy czas razem.

1.

Start naszej gry, jak widzisz, kolego,
jest pod budynkiem urzędu miejskiego.
I stań tak dokładnie, graczu odlotowy,
byś przed sobą miał dworzec autobusowy.

Przed tobą są flagi, policz zatem mi,
że tych flag na masztach jest dokładnie __.
Unia Europejska, Polska i ____,
a teraz już ruszaj na miejskie ulice!

W którą masz iść stronę? Kierunek wytycza
stojąca pod gmachem zielona donica.
Podążaj w jej stronę i idź, gdzie się chowa
miejskich aktywności hala _____.

Omiń ją żwawo, bądź zadowolony,
trzymaj się, proszę, jezdni lewej strony.
Kolejne zadanie jest tutaj gotowe,
budynek za halą to starostwo _____.

2.

Czas na duży pomnik, na nim dwóch żołnierzy,
niech każdy tu teraz z zadaniem się zmierzy.
I odczyta napis z tablicy pomnikowej,
że jest on ku pamięci poległych w czasie
_____.

Pójdź, proszę, teraz w kierunku ulicy,
przejdź nią od strony jasnozielonej donicy.
Przy niej też zobaczysz koguta pierwszego,
na swej trasie spotkasz jeszcze niejednego.
Zwierzę to łączy Frankfurt i Słubice,
w herbach obu miast je zobaczycie.
Idziesz przez przejście, więc uważamy,
na obie strony się rozglądamy!
By dotrzeć do miejsca z kolejną zagadką,
po skosie przejdź ścieżką z drewnianą huśtawką.
Na niej znajdziesz obiekt ważny przy pożarze.
Jaki jest to przedmiot? Spytaj się odważnie!
To _____, więc przypominamy,
że dostępu do niego nie zastawiamy!

3.

Z innej zaś ławeczki, wśród przedmiotów wielu,
wypisz 3 zalety recyklingu papieru:

1.
2.
3.

Ostatnia ławeczka, szukaj — lewa strona.
W liczne ekoznaki jest wyposażona.
Po NAJSTARSZY ekoznak cię tu przyciągnęłam,
a zwany jest on _____.

2.

Od naszej strony przekroczysz w nim próg
Wydziału Komunikacji i _____.
Aby pokonać dalszą część trasy,
musisz bezpiecznie przejść teraz przez pasy.
Przed wejściem na nie napis ku przestrodze:
odłóż _____ i _____. Stosuj go na drodze!



Kiedy bezpiecznie przeszedłeś ulicę,
policz mi, proszę, na placu donice.
Te kolorowe, jednopiętrowe. Zapisz i cześć,
że tychże donic jest dokładnie __.
Jeśli policzyłeś, drogi zawodniku,
skup swój wzrok, poproszę, na MAŁYM pomniku.
Niewielki kamień z tablicą zapisaną,
że stoi on tutaj w hołdzie _____.



3.

Kolejnego koguta widzisz już z oddali,
lecz proszę, byście czujność zachowali.
Dwa razy przez pasy! Nie próbuj inaczej!
Tylko przepisowo, ja wszystko zobaczę.
Jesteś więc teraz na skwerku Katarzyny.
Mam tutaj zadanie dla całej drużyny.
Na tutejszych ławkach są ekowskazówki,
poczytaj, spamiętaj, wpój sobie do główki.
Na nich ekologiczna wiedza się chowa.
Odszukaj, jak długo rozkłada się puszka aluminiowa.
Podpowiem ci tylko, gdybyś był zmęczony,
że owa ławeczka jest z twojej prawej strony.
I zapisz mi, proszę, bez dokładnych dat,
że jest to od _____ do _____ lat!



3.

Przejdź teraz prosto, znowu przez pasy,
tam wiedzie dalsza część naszej trasy.
Po pasach prosto na Plac Przyjaźni,
lecz się zatrzymaj, użyj wyobraźni.
I wpisz znaczenie drogowych znaków,
które tu właśnie mijasz na szlaku.



2.

Placem Przyjaźni idź aż do słupa ogłoszeniowego.
Stąd ujrzyś już w dali koguta trzeciego.
Za słupem skróćcie w prawo, chłopaki i panny,
szukajcie największej w mieście fontanny.

Nieopodal niej wskaźnik — temperatura i godzina.
Od tych informacji bezpieczna zabawa się zaczyna.
Temperatura? Zimą groźne mrozy, a upały latem,
o nakryciu głowy pamiętajcie zatem.
Zaraz przed zegarem skróć w lewo, potem w prawo,
w dalszą część zabawy udamy się żwawo.

REALIZACJA

PROMET CARGO

PRZY WSPARCIU



GRA MIEJSKA Słubice

TO GRA DLA CIEBIE DROGI PRZYJACIELU, BYŚ ZAWSZE BEZPIECZNIE ZMIERZAŁ DO CELU.

TEKST GRY: KATARZYNA KRZEMIŃSKA Katarzyna Krzemińska



8. Idziesz wzdłuż barierki, tych w żółtym kolorze, każda bezpieczeństwo zapewnić pieszym może. Na pasy skręć w prawo, za barierkami, świetnie ci idzie, baw się dalej z nami.

I idziesz dalej najpiękniejszym z miast, po prawej miniesz dawne Kino Piast. Na rozwidleniu skręć koniecznie w lewo. Miniesz kilka miejsc, gdzie zjesz coś pysznego. Niebawem zobaczysz kolejny skwerek, musisz iść do niego — wejdź bez zbędnych gier. I poproszę tutaj mego podróżnika, by na skwerku poszukał pewnego pomnika. Odszukaj lub podaj, bez żadnej tragedii, że jest to Pomnik _____ . Podpowiem i więcej, bo może nie wiecie, że jest to pierwszy taki pomnik w świecie! Napisz mi jeszcze wynik, proszę, szczerzy, że na tym pomniku postacie są _____ .

11. Kieruj się, proszę, ciągle górą wału, z szybkością dowolną — prędko lub pomału. Ważne, byś przystanął, choćby dzień ponury, gdy w dole zobaczysz ośrodek kultury. Na nim wisi baner, poezję wyraża, zacytuj: „nic dwa razy _____ ”. Jest to znany wiersz noblistki polskiej, Kogo? _____ !

Idziemy wciąż prosto i mijamy znaki. Czas więc, by nadrobić wiedzy swojej braki. Wybrałem 3 znaki, spotkasz je po drodze, naucz się znaczenia, zrób to ku przestrodze.



9. Z parku po przekątnej kieruj się do góry, znajdziesz tutaj miejsce studenckiej kultury. Ale ostrożnie! Żadne szybkie hop! Na ulicy bowiem zobaczysz znak _____ .

Po lewej uczelnia, z prawej biblioteka. I przy bibliotece zadanie cię czeka. W 3 językach słowo niech uwagę zwraca. Szukaj pod nogami — tym słowem jest _____ .

Z biblioteki w lewo, do uczelni gmachu, jeszcze mam pytanie, na luzie bez strachu. Collegium Polonicum, kto wie, ten wylicza, to filia Uniwersytetu _____ .

12. Tyle już przeszliście? To wręcz niepojęte! Z wału zejść na dół tam, gdzie miejsce święte. Gdy schodzisz ulicą, aby ją przekroczyć, światła zauważyć muszą twoje oczy. I zapisz na zawsze — przejście dozwolone jest bezpieczne wtedy, gdy światło _____ .

Twoim zadaniem jest tu napisanie, jakie to miejsce nosi wezwanie. Odczytaj i zapisz wynik nienaganny, że jest to Kościół Najświętszej _____ .

Idziesz chodnikiem w dół od kościoła, po prawej miejsce, gdzie zabawa wała. Jeśli dostępne, poproszę gości o wykonanie dowolnej aktywności.



13. Znajdziesz tam kościół innego wyznania, zachęcam cię do jego odkrywania. Na świecie mnóstwo jest różnorodności, pamiętaj zawsze o szanowaniu odmienności. Za kościołem miejsce zwalczania przemocy, tutaj zawsze możesz poszukać pomocy. Ale także tutaj, mój drogi kolego, są osoby dbające o zasady ruchu drogowego. Myślę, że wiesz już po tej definicji, że to, co widzisz, to komisariat _____ . W tym miejscu, co ważne jest także na drodze, przypomnij numer alarmowy — ku przestrodze. I dopisz, poproszę, tutaj właśnie, że podczas zagrożeń dzwoniemy na numer _____ .

13. Dalej prosto zmierzaj i podpowiem ci, ze swej lewej strony ujrzysz w tle SP nr 3. Potem, idąc dalej, radosny, wesoły, po prawej wypatruj już kolejnej szkoły. Z tablicy na jej wejściu dowiesz się tego, że jest to Centrum Kształcenia _____ .

Dalej idź prosto, mówiąc między nami, aż do skrzyżowania ze światłami i znakami. Wiedz, że gdy światła na drodze nie działają, wówczas to znaki reguły wytyczają.

Na skrzyżowaniu w lewo skręcamy i już za kolejnym się rozglądamy. Tutaj bądź czujny i na skrzyżowaniu skup się na ostrym w prawo skręcaniu.

13. Przed komisariatem w lewo skręcamy i miejsce startu już przed sobą niemal mamy. Jeszcze po drodze, tak dla jasności, słów kilka przekażę o niepełnosprawności. Miejsca parkingowe na niebiesko zamalowane, niech nigdy nie będą przez was zastawiane. To miejsca specjalne, potrzebne niestychanie, dlatego uprasza się o nieparkowanie. Kieruj się teraz, wszystko wykonałeś, do miejsca, w którym grę tę zaczynałeś. Miniesz skate park — miejsce rowerowe, na którym przekażę ostatnią przestrożę: że na rowerze — na drodze czy w lasku, nigdy, przenigdy nie śmigaj bez kasku.

10. Zmierzaj teraz, proszę cię po prostu, w kierunku widocznego granicznego mostu. Idź jednak ostrożnie, bo po lewej stronie stoi duże krzesło, zbliż się, proszę, pod nie. I niech każdy teraz literki wylicza, że jest to „Krzesło zbliżenia _____ ”.

Zrobiłeś zadanie? Proszę cię zuchwale, byś teraz zatrzymał się już na wale. A tutaj poproszę cię po prostu, zrób swojej drużynie selfie na tle mostu. Jest to symbol Słubic, dwumiasta jedności, niech ci przypomina o solidarności.

Teraz będziemy wędrowali wałem. Mam nadzieję, że sprawnie cię pokierowałem. Stojąc twarzą zwróconą ku Odrze, wędruj w lewą stronę, baw się przy tym dobrze. Niebieski znak zezwała, (odnajdziesz go, wierzę), na poruszanie się pieszo oraz na _____ .

Na wale zauważ przystanek autobusowy. Czy na pytanie jesteś już gotowy? Zatem zapisz poniżej, bardzo proszę, mi, że jeździ tu linia _____ .

Dalej poproszę cię, graczku mój drogi, byś odczytał wzdłuż jakiej podążasz tu drogi. Numer drogi rzecz ważna, często się przydaje, w czerwonym prostokącie podany zostaje. Chwilę uwagi więc tutaj poświęć i zapisz, że tej drogi numer to _____ .

Teraz będzie trasa prosta oraz długa, ale nie ma nudy, potrzebna przysługa. Idąc, myślcie wszystkie zespoły odlotowe, waszym zadaniem jest kreatywne hasło reklamowe. Co trzeba napisać? Otóż ku przestrodze, hasło promujące bezpieczeństwo na drodze.

MIĘSCIE NA HASŁO

13. Dziękuję za udział i za wspólne granie, za wszystkich zadań dzielne wykonanie. Mam nadzieję, że wiedzy sporo ci przybyło, trasę pokonałeś bezpiecznie i miło. Dotarłeś do celu, prowadził cię kto? Dobry duch drogi, prosto z Promet Cargo!